



Anmeldung Grümpelturnier

Freitag 23. November 2018 ; Freitag 4. Januar 2019 ; Freitag 18. Januar 2019

jeweils ca. 17:30 bis 23:30

Anmeldefrist bis 7 Tage vor dem jeweiligen Turnier. Danach erhalten die Teilnehmer den definitiven Spielplan.

Die Teilnehmerzahl pro Turnier ist auf 14 Teams begrenzt. Die Teilnahme erfolgt nach Anmeldungseingang.

Anmeldung an: gthommen@bluewin.ch

Teamname:

Kontaktperson

Vorname:

Nachname:

Handy-Nr.:

E-Mail:

Turnierreglement / Turnierinfos

- Obligatorische Ausrüstung: Helm, Handschuhe, Schienbeinschoner.
- Die Teilnahme unter 16 Jahre ist nicht erlaubt.
- Spieldauer: 10 Minuten (ungestoppt, ohne Seitenwechsel)
- Gespielt wird 3 gegen 3 mit "fliegendem Wechsel".
- Das Anspiel erfolgt jeweils durch das Heimteam (siehe Spielplan) hinter dem eigenen Tor. Das Auswärtsteam stellt sich in der eigenen Spielfeldhälfte auf. Das Ertönen des «Matchuhr-Horns» signalisiert den Spielstart.
- Wer zu spät oder nicht zum Spiel erscheint, verliert das Spiel mit 0:5
- Gespielt wird ohne Schiedsrichter. Die Team-Captains sind verantwortlich, dass sich seine Spieler fair verhalten
- Das Spielfeld wird in der Mitte getrennt. Es finden jeweils 2 Spiele gleichzeitig statt.
- Die Tore sind 60% kleiner als original Eishockeytore.
- Slapshots und Checks sind nicht erlaubt.
- Tore dürfen erst ab der Spielfeldmitte erzielt werden.
- Hohe Schüsse dürfen nur in unmittelbarer Tornähe abgegeben werden.
- Gespielt wird ohne Torhüter. Tore dürfen von den Spielern nur stehend verhindert werden. Wird ein Tor kniend, sitzend oder liegend verhindert, gilt dies als Tor.
- Strafen gibt es keine. Bei einem Foul, erhält der gefoulte Spieler den Puck.
- Nach einem Tor, zieht sich das Team, welches das Tor geschossen hat, in seine Spielfeldhälfte zurück. Das Team, welches das Tor erhalten hat, platziert den Puck hinter dem eigenen Tor und startet das Spiel wieder.
- Die Captains zählen während dem Spiel die Tore. Nach dem Spiel meldet der Captain des Siegerteams, in Absprache mit dem Captain des Verliererteams, das Resultat beim Spieltisch.
- Der Sieger erhält 3 Punkte, bei einem Unentschieden jedes Team jeweils 1 Punkt
- Endet ein Spiel in den Halbfinals oder den Finalspielen nach der regulären Spielzeit unentschieden, folgt eine Verlängerung (3 Minuten). Fällt keine Entscheidung folgt ein eine zweite Verlängerung, welche im Sudden-Death-Modus gespielt wird.
- Die Teilnahmegebühr von CHF 50.— pro Team, ist vor dem ersten Spiel beim Spieltisch zu bezahlen.

Datum

Unterschrift

Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Die Turnierleitung lehnt jede Haftung ab