

## **Spielregeln fürs Eisstockschiessen**

Jede Mannschaft bekommt max. 5 Eisstöcke sowie eine Daube (loser Gummiring).

### **Spielfeld**

Das Spielfeld besteht aus einem Zielfeld an einem Ende der Bahn und einem Standfeld am anderen Ende. Das Ziel ist es, mit seinem Wurf die Daube im Zielfeld möglichst mit einem Wurf zu treffen. Die Daube kann sich im Laufe des Spiels verschieben, muss jedoch immer mindestens das Spielfeld berühren. Wird die Daube aus dem Zielfeld geschossen, wird sie in die Mitte zurückgelegt. Stöcke, die das Zielfeld nicht erreicht haben und in der Mitte der Strecke zum Stehen gekommen sind, werden aus dem Spielfeld genommen, um die nachkommenden Stöcke nicht zu behindern.

### **Mannschaft**

Pro Bahn bewegen sich zwei Mannschaften à max. 5 Personen. Pro Kehre (Durchgang) hat jeder Spieler einen Schuss. Ein Spiel besteht aus sechs Kehren.

### **Spielverlauf**

Ein Spieler der Mannschaft A schießt an und versucht seinen Stock möglichst nah an die Daube zu legen. Schafft er es, muss nun ein Spieler der Mannschaft B versuchen, den gegnerischen Stock entweder von der Daube wegzuschiessen oder noch näher heran zu kommen. Schafft er es aber nicht, müssen nacheinander die anderen Spieler der Mannschaft B versuchen, den gegnerischen Stock von der Daube zu entfernen oder noch näher an die Daube zu kommen, um die „Wende“ zu bringen. Wenn sie es geschafft haben oder alle Stöcke verschossen sind, ist die Mannschaft A wieder an der Reihe und muss versuchen, möglichst nah an die Daube heran zu kommen. Die folgende Kehre schießt jene Mannschaft an, welche die vorangegangene Kehre gewonnen hat.

### **Wertung der Punkte**

Zur Wertung zählt der Stock, welcher der Daube am nächsten steht mit 3 Punkten. Jeder weitere Stock der gleichen Mannschaft, der ebenfalls näher zur Daube steht als der Beste stehende Stock des Gegners, erhält 2 weitere Punkte. Insgesamt sind also von einer Mannschaft pro Kehre maximal  $3 + 2 + 2 + 2 + 2 = 11$  Punkte zu erzielen. Der oder die Eisstöcke des Gegners erhalten in dieser Kehre keine Punkte. Bei gleicher Entfernung gegnerischer Eisstöcke zu Daube werden für diese Stöcke keine Punkte vergeben. Spielsieger ist diejenige Mannschaft, die in den 6 einzelnen Kehren die höchste Gesamtstockpunktzahl erreicht hat. Bei gleicher Stockpunktsumme endet das Gesamtspiel unentschieden.